

Filière : 2 ^e Année		Formateur : M. BOUKIND
<u>U.F.</u> : Programmation Even	<u>O. P.:</u> Manipulation des objets de WinDev	
<u>Date</u> : 15/02/2024	<u>Durée</u> : 1 h 50	<u>N. E.</u> : Contrôle N°3

Application soit l'interface suivante :

Numero de facture :

Date facture :

Operation : Achat

Montant HT : 0,00

Mode Reglement : Cheque Espece

Numero Facture | Date Facture | Opération | Mode Reglement | Montant HT

Nombre de facture d'achat : 0

Nombre de facture de vente : 0

Nombre de facture en Espèce : 0

Nombre de facture par cheque : 0

Total des factures de vente : 0,00

Total Hors Taxe : 0,00

Montant TVA : 0,00

Montant TTC : 0,00

Total des factures d'Achat : 0,00

T.A.F :

Ecrire la procédure événementielle relative à chaque objet, bouton de commande sachant :

- ✓ Bouton nouveau : consiste à initialiser uniquement les zones de saisie.
- ✓ Bouton valider : consiste à ajouter les données saisies dans une ligne de la table sachant que le numéro de facture ne doit pas être dupliqué dans le cas contraire un message d'erreur doit être affiché.
- ✓ Bouton Rechercher : consiste à faire la recherche d'une facture dont le numéro est saisi au paramètre
- ✓ Bouton Modifier : consiste à modifier la facture en cours avec un message de confirmation de la modification.
- ✓ Bouton supprimer : consiste à supprimer la facture en cours avec un message de confirmation de la suppression.
- ✓ Le bouton fermer : consiste à arrêter l'exécution avec un message de confirmation
- ✓ Le bouton Imprimer (image) consiste à imprimer le contenu de la facture dans un Etat personnalisé

Remarque :

La saisie du montant HT doit être obligatoire si non un message doit être affiché avisant l'utilisateur de le saisir

Le contrôle doit se faire sur double feuille (pas d'ordinateur) tout contrôle fait sur ordinateur donnera lieu a un Zéro